## Ⓕ Entraînement

1 Il s'agit ici d'un jeu, entre le chien et son propriétaire. S'il vous plait, ne laissez pas jouer votre chien sans surveillance.

2 Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.

3 Choisissez une atmosphère calme. Les entrainements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entrainement dans une pièce séparée).

4 Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N'exigez pas trop de votre chien. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l'entrainement.

5 Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps court limité (max 15 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.

6 Au commencement, aidez votre chien à surmonter sa tache pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans la phase de commencement, vous pouvez donner parfois une friandise. D'abord simplement pour tester. Lorsque votre chien a compris qu'il s'agissait d'un 'jeu de dégustation' il comprendra très vite son exercice et prendra du plaisir à réfléchir.

7 Lorsque votre chien ne réussit pas son exercice, essayez de le motiver avec des compliments et des caresses. Si il n'atteint pas le but visé après plusieurs essais, faites de préférence le cas échéant 'marche arrière'. Il ne faut jamais gronder et en aucun cas punir.

8 Pour éveiller l'intérêt de votre chien, remplissez d'abord le jeu de friandises en sa présence. Pour augmenter le degré de difficulté, vous pouvez le faire plus tard en son absence.

9 Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heures après, au plus tôt. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.

10 Commencez toujours le jeu par un signal de départ (par exemple 'joue') et finissez lorsque le chien a tout manger en utilisant un signal de fin (par exemple 'Fini'). Après que le chien ait suivi l'ordre de fin de jeu, récompensez-le avec une friandise pour mettre fin à la séance positivement et dans le calme.

11 L'entrainement doit toujours se terminer par un succès.

### Information importante

Dans ce jeu, il n'y a pas de 'bien' et de 'mal'. Chaque chien est à considérer individuellement, exactement comme nous, êtres humain et il trouvera son chemin vers la solution. Laissez-le décider comment il solutionne la tâche, avec le nez ou les pattes, s'il approche des éléments vers lui ou les repousse et dans quel ordre chronologique il joue au jeu. Cela peut signifier que les instructions suivantes peuvent être modifiées. Ces instructions sont seulement une proposition, un chemin facile et judicieux construit pour trouver une solution. Il peut cependant arriver que votre chien montre une toute autre approche et penchant qui lui sont propres et qui ne sont pas décrits ici.
Il est cependant fondamental d'observer ceci: ne permettez pas à votre chien d'emporter le jeu ou de l'endommager (il s'agit souvent d'un signe de frustration et/ ou de surmenage).

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chien, beaucoup de plaisir et succès dans les différents exercices.

### Entrainement

S'il vous plait, réalisez chaque exercice l'un après l'autre. Augmentez le degré de difficulté uniquement lorsque votre chien maitrise la phase précédente de l'entrainement. Complimentez votre chien après chaque action réussie.

### L'entrainement peut commencer

**Exercice avec le couvercle à soulever:**

a. Veuillez remplir la boîte de friandises en présence de votre chien et refermez-la à moitié de façon à ce que votre chien puisse faire glisser le couvercle facilement. Rendez votre animal attentif en lui montrant la poignée en corde du couvercle. Vous pouvez placer une friandise directement sous la poignée en corde et tirer les deux extrémités de corde vers l'intérieur de la boîte. La corde doit être plaquée sur la friandise afin de la fixer. Commencez toujours le jeu par un signal de départ par exemple 'joue'.
b. Lorsque votre chien a compris qu'il faut soulever le couvercle à l'aide de la poignée en corde pour accéder à sa friandise, il n'est alors plus nécessaire d'en placer d'autres.
c. Refermez à présent le couvercle fermement et répétez cette exercice aussi souvent que nécessaire, afin que votre chien ait réussi à soulever complètement le couvercle.

**Exercice avec le couvercle à glisser:**

a. Commencez cet exercice en suivant les démarches citées précédemment. Vous pouvez placer une friandise dans la partie arrière de la boîte afin que votre chien parvienne rapidement et facilement à s'en emparer.
b. Afin de faciliter votre chien à pousser la boule, vous pouvez dans un premier temps placer une friandise derrière celle-ci.
c. Si votre chien est en mesure de pousser la boule seul, il est alors possible d'augmenter progressivement le degré de difficulté en plaçant une friandise toujours un peu plus loin à l'avant de la boîte. Votre chien accède à sa friandise que s'il parvient à glisser le couvercle entièrement.

**Exercice avec le couvercle à poser:**

a. Placez une friandise au milieu de la boîte en plaçant une friandise supplémentaire entre le bord et le couvercle de la boîte. Votre chien comprendra alors plus facilement qu'il peut accéder à sa friandise qu'après avoir soulevé le couvercle.
b. Si votre chien parvient à ouvrir plusieurs fois le couvercle, vous pouvez placer une friandise supplémentaire au milieu de la boîte. Dans le cas où votre chien se montre timide, vous pouvez ouvrir la boîte à l'aide d'un doigt de façon à laisser une légère fente. Aidez votre chien aussi longtemps que nécessaire jusqu'à ce qu'il parvienne à ouvrir le couvercle seul.

**Exercice avec le tiroir:**

a. Saisir une corde devrait à présent être un exercice courant pour votre chien. La seule différence de cet exercice est que la poignée doit être saisie et tirée sur le côté.
b. Placez dans un premier temps la friandise à l'avant du tiroir et refermez-le à moitié. Afin que votre chien remarque plus facilement la poignée en corde, vous pouvez placer une friandise sous celle-ci.
c. Si votre chien est à présent en mesure d'ouvrir le tiroir, vous pouvez alors progressivement refermer ce dernier et il n'est alors plus nécessaire de placer une friandise sous la poignée corde.
d. Si votre chien est en mesure d'ouvrir le tiroir seul, il est alors possible d'augmenter le degré de difficulté en plaçant une friandise complémentaire un plus loin à l'arrière du tiroir. Votre chien accède alors à sa friandise que s'il parvient à ouvrir le tiroir complètement.

**Combinaison:**
Dès que votre chien a appris à jouer avec chacun des ces éléments et qu'il est en mesure de jouer entièrement seul, vous pouvez alors combiner plusieurs éléments comme suit:

a. Commencez par placer 2 éléments sur le rail et choisissez les éléments les plus appréciés par votre chien.
b. Dès que votre chien parvient à attraper la friandise des deux éléments, vous pouvez alors ajouter les deux derniers éléments manquants.
c. Si votre chien est en mesure de jouer avec 4 éléments, vous pouvez alors à nouveau augmenter le dégré de difficulté en ordonnant tous les éléments dans diverses positions et alignements.

## Ⓘ Istruzione

1 Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciate che il cane giochi da solo!

2 Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarci attorno per individuare la sua posizione preferita.

3 Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo cane (se avete più cani, teneteli in luoghi separati).

4 Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro cane; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazione!

5 Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 15 minuti), ma frequenti durante il giorno.

6 Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si divertirà.

7 Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.

8 Per aumentare l'interesse del cane, è importante riempire i corridoi con le leccornie in sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.

9 Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il cane ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.

10 Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'via!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il cane avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il cane avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificatelo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.

11 L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.

### Attenzione

Non esiste dire 'giusto' o 'sbagliato' in questo gioco. Ciascun cane – come noi umani – è un individuo a sé in grado di trovare le proprie soluzioni. Lasciate che il cane decida se utilizzare il muso o le zampe, se tirare o spingere ed in quale ordine. Questo significa che ciascun cane può distinguersi dalle seguenti istruzioni che vogliono essere solo dei consigli utili per trovare un sistema semplice e ragionevole di lavorare.

Tuttavia, ogni animale può scovare delle soluzioni nuove, da noi non descritte. Come regola generale, però, non permettete al cane di trascinare in giro il gioco o di distruggerlo (è stato provato che è un segnale di frustrazione o di insistenza eccessiva).

Auguriamo a voi e al vostro cane molto divertimento e un enorme successo con questi esercizi!

### Addestramento

Vi raccomandiamo di svolgere gli esercizi in sequenza. Aumentate il livello di difficoltà solo se il cane ha raggiunto gli obiettivi precedenti. Gratificate il cane ogni volta che svolge correttamente gli esercizi.

### L'addestramento ha inizio

Lasciate che il cane prenda confidenza con le diverse sezioni del gioco. A questo proposito, gli elementi non devono essere fissati nel supporto della base.

**Esercizio con il coperchio che si solleva:**

a. Riempite la scatola con le leccornie in presenza del cane. Chiudete il coperchio per metà in modo che il cane inizialmente lo debba semplicemente spingere di lato. Mostrate al cane la corda sopra al coperchio. Potete posare sotto alla corda una leccornia e spingere le due estremità all'interno della scatola. La corda deve essere posizionata sulla leccornia in modo che resti ben fissa. Date al vostro cane un segnale d'inizio. (per es. 'gioca!')
b. Posizionate le leccornie sotto alla corda fino a che il cane capisce che verrà premiato utilizzando la corda per sollevare il coperchio.
c. Ora chiudete il coperchio sempre un po' di più. Ripetete l'esercizio fino a quando il cane sarà in grado di aprire la scatola completamente chiusa da solo.

**Esercizio con il coperchio che si sposta:**

a. Iniziate l'esercizio come la lezione del coperchio che si solleva. Posizionate una leccornia nel fondo della scatola in modo che il cane la trovi semplicemente dopo un leggero spostamento.
b. Per incentivare l'uso della 'palla che si sposta', potete inizialmente mettere una leccornia dietro alla palla.
c. Aumentate il livello di difficoltà 'step by step', solo dopo che il cane abbia imparato a spostare il coperchio. Posizionate la leccornia sempre un po' più avanti rispetto alla parte frontale della scatola. Il cane si guadagna la sua ricompensa solo quando sposta il coperchio un po' più avanti ogni volta.

**Esercizio con il coperchio scorrevole:**

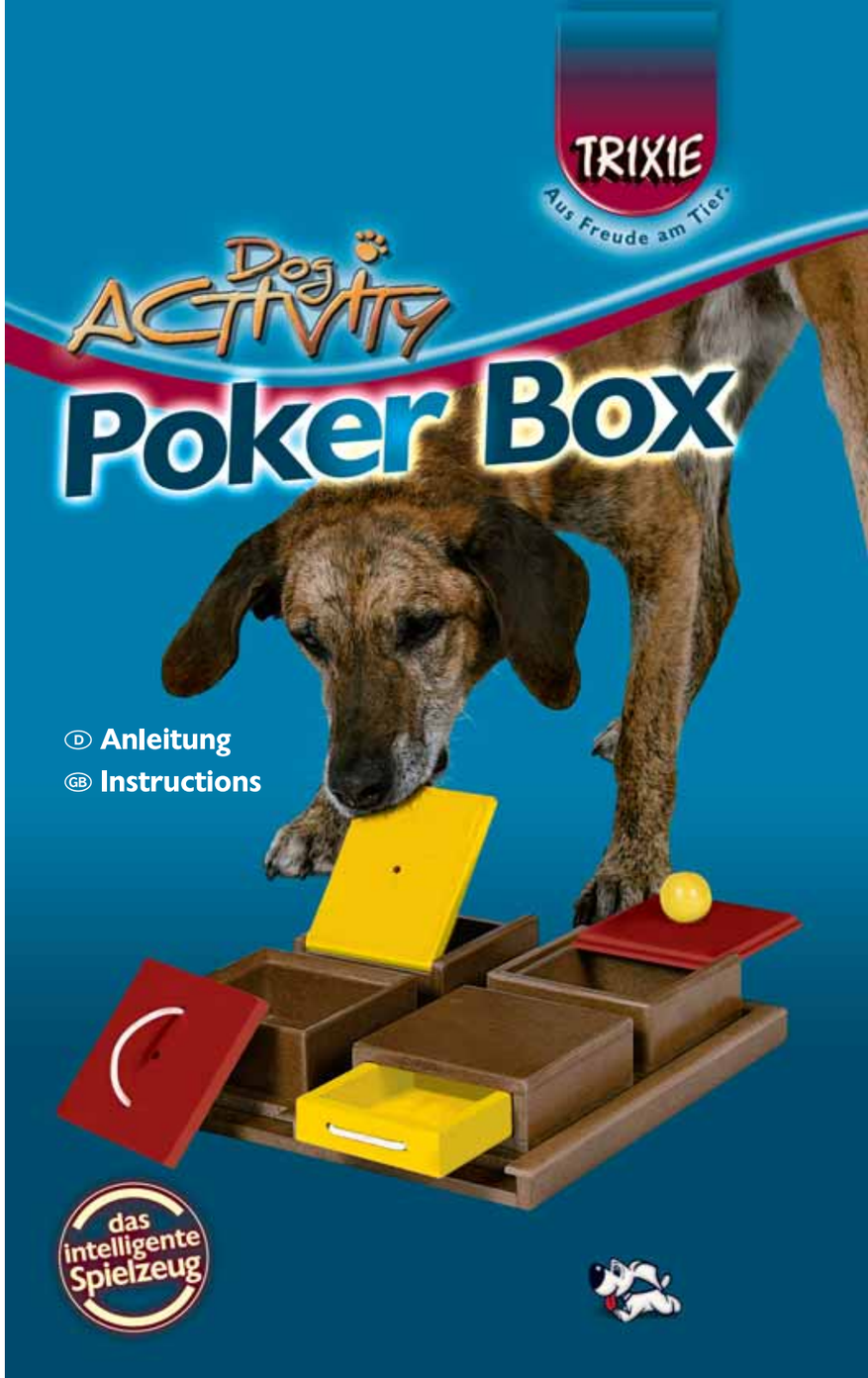
a. Posizionate una leccornia in mezzo alla scatola. Inserite un'altra leccornia tra il bordo della scatola e il coperchio scorrevole. In questo modo il cane realizza subito che troverà la ricompensa facendo scorrere il coperchio.
b. Una volta che il cane avrà aperto numerose volte il coperchio, procedete posizionando la leccornia dentro alla scatola. I cani timidi potrebbero necessitare di un piccolo di aiuto. Potreste tenere la parte scorrevole aperta con un dito. Supportate il cane fino a quando cercherà di aprire la parte scorrevole da solo.

**Esercizio con il cassetto:**

a. Il cane già conosce la corda presente sul coperchio che si solleva, ma ora la differenza consiste nel tirare la corda invece di sollevarla.
b. Posizionate una leccornia nella parte frontale del cassetto e lasciatelo mezzo aperto. Attirate l'attenzione del cane mettendo una leccornia anche sotto alla corda. Quando il cane avrà imparato ad aprire il cassetto, potrete chiuderlo ogni volta un po' di più. La leccornia sotto alla corda non sarà più necessaria.
c. Dopo che il cane avrà imparato ad aprire il cassette da solo, alzate il livello di difficoltà 'step by step'. Posizionate ogni volta la leccornia nella parte più interna del cassetto. Il cane troverà la sua ricompensa quando tirerà fuori il cassetto sempre un po' di più.

**Combinare gli esercizi:**
Dopo che il cane ha imparato a gestire i diversi moduli da solo, potete iniziare a combinarli insieme.

a. Iniziate con 2 elementi in sequenza. Scegliete gli elementi che il cane padroneggia meglio.
b. Dopo che il cane ha imparato a trovare la ricompensa in entrambi gli elementi, potete iniziare a giocare con tutti gli elementi contemporaneamente.
c. Quando il cane conosce come giocare con tutte le sezioni, potete nuovamente alzare il livello di difficoltà. Sistemate gli elementi in differenti modi e direzioni.



## Ⓓ Anleitung

1 Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung von Hund und Halter. Lassen Sie Ihren Hund bitte nicht unbeaufsichtigt spielen.

2 Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Hund frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.

3 Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Es sollte nur Einzeltraining stattfinden (bei mehreren Hunden jeweils nur mit einem zurzeit, am besten in einem separaten Raum trainieren).

4 Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel von Ihrem Hund. So haben beide viel Freude beim Training.

5 Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 15 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.

6 Helfen Sie Ihrem Hund anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass er motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Hund in der Anfangsphase auch mal so ein Leckerli geben. Alleine schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er seine Aufgabe schnell verstehen und Spaß am „Knobeln“ haben.

7 Wenn Ihr Hund die Aufgabe einmal nicht schafft, versuchen Sie ihn mit Lob und Streicheln zu motivieren. Gehen Sie ggf. lieber rechtzeitig einen „Schritt zurück“, falls er das nächste Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreicht. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.

8 Um das Interesse Ihres Hundes zu wecken, füllen Sie das Spiel anfänglich in seinem Beisein mit Leckerlis. Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades können Sie dies später auch in Abwesenheit des Hundes machen.

9 Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn aus. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihr Hund gerade gefressen hat, sondern frühestens 1 ½ Stunden danach. Alternativ können Sie auch beim Spielen füttern, indem Sie das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlis verwenden.

10 Beginnen Sie das Spiel immer mit einem Startsignal (z. B. „Spiel“) und beenden es, nachdem der Hund alle Leckerlis herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“). Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerli, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist.

11 Das Training sollte immer mit einem Erfolg beendet werden.

### Wichtiger Hinweis

Es gibt grundsätzlich kein „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen auch – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst, ob er Elemente zu sich hinzieht oder von sich wegschiebt und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abgewichen wird. Sie ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit dem Hund zu erarbeiten. Es kann sich aber dennoch ergeben, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Ansätze und Neigungen zeigt, die hier im Folgenden so nicht beschrieben werden.
Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund nicht, das Spiel wegzutragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frust und / oder Überforderung ist).

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund bei den verschiedenen Übungen viel Spaß und Erfolg.

### Training

Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.

### Das Training kann beginnen

Machen Sie Ihren Hund anfangs mit den Elementen einzeln vertraut. Dabei brauchen diese nicht auf der Bodenplatte fixiert sein.

**Übung mit dem Hebedeckel:**

a) Füllen Sie die Box in Anwesenheit Ihres Hundes mit einem Leckerli. Verschließen Sie diese nur halb, sodass er den Deckel nur wegzuschieben braucht. Machen Sie Ihren Hund auf das Seil am Deckel aufmerksam. Legen Sie dazu ein Leckerli direkt unter das Seil und ziehen Sie die beiden Seilenden in die Box. Das Seil sollte straff über der Belohnung liegen und sie fixieren. Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“.
b) Wenn Ihr Hund verstanden hat, dass er durch das Anheben mit Hilfe des Seils an seine Belohnung kommt, brauchen Sie das Leckerli nicht mehr unter dem Seil zu platzieren.
c) Verschließen Sie nun nach und nach den Deckel immer weiter. Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund den komplett verschlossenen Deckel selbständig anheben kann.

**Übung mit dem Schiebedeckel:**

a) Gehen Sie anfangs genauso vor, wie bei der Übung mit dem Hebedeckel. Legen Sie das Leckerli anfangs in den hinteren Teil der Box, damit Ihr Hund schon nach einer kurzen Schiebestrecke an die Belohnung gelangt.
b) Um die Nutzung der „Schiebekugel“ zu fördern, können Sie anfangs ein Leckerli hinter der Kugel platzieren.
d) Kann Ihr Hund den Deckel nun wegschieben, steigern Sie den Schwierigkeitsgrad nach und nach. Platzieren Sie dafür das Leckerli immer etwas weiter vorne in der Box. Ihr Hund kommt jetzt nur an die Belohnung, wenn er den Deckel immer etwas weiter aufschiebt.

**Übung mit dem Klappdeckel:**

a) Legen Sie ein Leckerli mittig in die Box. Ein weiteres Leckerli wird zwischen Boxenrand und Deckel eingeklemmt. So fällt es Ihrem Hund anfangs leichter zu verstehen, dass er erst an seine Belohnung gelangt, wenn er den Deckel aufklappt.
b) Wenn Ihr Hund den Deckel mehrmals geöffnet bekommen hat, legen Sie nur noch ein Leckerli in die Mitte der Box. Bei schüchternen Hunden können Sie als kleine Hilfestellung auch mithilfe Ihres Fingers die Box einen Spalt aufhalten. Unterstützen Sie Ihren Hund so lange, bis er sich traut, den Deckel alleine umzuklappen.

**Übung mit der Schublade:**

a) Mit dem Seilzug ist Ihr Hund ja bereits durch den Hebedeckel vertraut. Der Unterschied hierbei ist jedoch, dass er das Seil nicht hoch sondern zur Seite ziehen soll.
b) Platzieren Sie das Leckerli anfangs in den vorderen Bereich der Schublade und verschließen Sie diese nur halb. Damit Ihr Hund auf das Zugseil der Schublade aufmerksam wird, legen Sie anfangs ein Leckerli darunter.
c) Hat Ihr Hund verstanden, dass er die Schublade herausziehen soll, können Sie sie nach und nach immer weiter verschließen. Das Leckerli unter dem Zugseil können Sie dann weglassen.
c) Wenn Ihr Hund die Schublade selbständig öffnet, erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad, indem Sie das Leckerli immer weiter hinten in der Schublade platzieren. Er kommt jetzt nur an die Belohnung, wenn er die Schublade immer etwas weiter herauszieht.

**Kombinieren:**
Nachdem Ihr Hund nun die einzelnen Elemente erlernt hat und alle selbständig spielt, können Sie die Elemente kombinieren:

a) Beginnen Sie mit 2 Elementen in einer Schiene. Wählen Sie anfangs die Elemente aus, die Ihrem Hund am leichtesten fallen.
b) Nachdem Ihr Hund gelernt hat, sich in dem Spiel aus beiden Elementen seine Belohnung zu erbeuten, können Sie die beiden anderen Elemente hinzunehmen.
c) Spielt Ihr Hund mit allen vier Elementen, kann der Schwierigkeitsgrad erneut gesteigert werden. Ordnen Sie dazu die Elemente in abwechselnden Positionen und Ausrichtungen an.

## Ⓖⓑ Instructions

1 This game is made for jointly playing for the dog and its owner. Please do not leave the dog with the toy without supervision.

2 Set the toy on a place that allows the dog to walk around to find its optimum playing position.

3 Choose a calm training atmosphere. We recommend a single training (if you have more than one dog train only one a time, preferably in a separated room).

4 Set only low targets and do not expect too much from your dog, one by one you will have a lot of joy while training.

5 To avoid overstraining, restrict the exercises to short sections (max. 15 minutes) to be done several times a day.

6 Help your dog at the beginning to cope with the task to keep it motivated. It is necessary – especially in the initial stage – that your dog has success in getting a reward quickly to give it a positive association to the game. At the beginning you might also give your dog a reward just for trying the toy. As far as your dog realized that it is a ‘food game’ it will soon understand its lesson and enjoy ‘tossing’.

7 If your dog does not cope with its task, try to motivate it with compliments and by petting. Better take one step back in time if it does not reach the next subordinate target. Never scold your dog or punish it.

8 To arouse your dog’s interest, initially fill the tubes with treats in its presence. To increase the level of difficulty you can do this later in its absence.

9 Choose the optimum time of beginning. When the dog was fed, wait approx. 1 ½ hours before you start playing. You can also feed your dog while playing by substituting the treats by the dog’s usual dry food.

10 Always start the game with a signal (e. g. ‘Play!’) and finish with a break-off signal (e. g. ‘stop!’) immediately after your dog got out all treats. If your dog followed that signal, reward it with a further treat and assure make sure a calm and positive ending.

11 The training should always be finished with a feeling of success.

### Attention

Neither ‘right‘ nor ‘wrong‘ do exist in this game. Each dog – as we humans, too – is an individual and is going to find its own solutions. Let your dog decide whether it copes the task with its snout or paws, whether it pulls or pushes the elements and in which order. That means that your dog might differ from the following instructions which are only advices for a possible way to work out an easy and reasonable solution with your dog. Nevertheless your dog might show resolutions and turns that are not described in the following. As a general rule, do not allow your dog to carry the toy away or to destroy it (what is often proved to be a sign of frustration or excessive demand).

We wish you and your dog a lot of fun and success with the different exercises!

### Training

Please carry out the exercises successively. Do not increase the level of difficulty before your dog copes with the current exercise. Praise your dog after each successful action.

### The training begins

First let your dog get familiar with the different elements of the game. For this purpose the elements do not have to be fixed on the base plate.

**Exercise with the lifting cap:**

a . Fill the box in the presence of your dog with a tasty treat. Close the box so that it stays half-open. Thus the cap has to be pushed simply aside at the beginning. Show your dog the rope on top of the cap by putting a treat directly under the rope and pulling the two ends of the rope inside the box. The rope should lay tight around the treat so that it is fixed. Give your dog a signal (e. g. ‘Play!’)
b . Put treats under the rope until your dog has realized that it gets its reward by using the rope for lifting the cap.
c . Now close the cap every time a little bit more. Repeat this exercise until your dog is able to open the completely closed box by itself.

**Exercise with the sliding cap:**

a . Start the exercise like the lesson with the lifting cap. Put a treat in the back part of the box. So your dog reaches its reward already after a short way of sliding.
b . To promote the use of the ‘sliding ball‘ you can place a treat behind the ball at the beginning.
c . Raise the level of difficulty step by step after your dog has learned to slide the cap. Place the treat every time a little bit more on the front side of the box. Thus your dog just gets the reward only when it slides the cap a bit further every time.

**Exercise with the flap lid:**

a . Put a treat in the middle of the box. Clamp another treat between the brim of the box and the lid. So your dog will soon realize that it gets the reward by opening the flap lid.
b . When your dog has opened the lid several times go on with one treat and put it inside the box. Shy dogs may need some help. You can hold the lid open with your finger. Support your dog until it dares to open the lid by itself.

**Exercise with the drawer:**

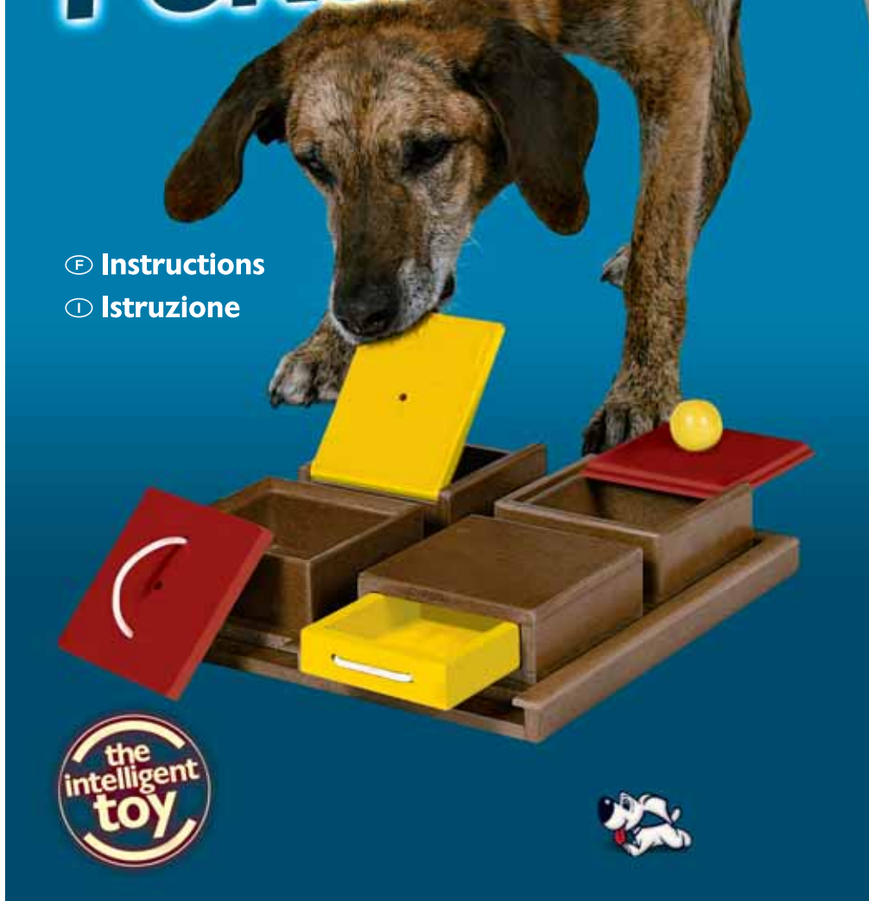
a . Your dog already knows the rope from the lifting cap but the difference here is that the rope of the drawer has to be pulled aside instead of upwards.
b . Place a treat in the front part of the drawer and leave the drawer half-open and draw your dog‘s attention to the rope by placing a treat under it. When your dog has understood that it is to open the drawer you can close it each time a little bit more. The treat under the rope is no more necessary then.
c . After your dog has learned to open the drawer by itself, raise the level of difficulty step by step. Place the treat a little bit more on the back part of the drawer every time. Your dog just gets the reward when it pulls the drawer a bit further every time.

**Combining the exercises:**
After your dog has learned to handle the different elements on its own you can start to combine them.

a . Start with 2 elements in one track. Choose the elements which your dog can handle the best.
b . After your dog has learned take rewards from both elements you can start playing with all elements at one time.
c . When your dog knows how to play with all elements you can raise the level of difficulty again. Arrange the elements in different ways and directions.

TRIXIE
Caring for Your Pet

# Dog Activity Poker Box



Ⓕ Instructions
Ⓘ Istruzione

the intelligent toy